

LE MINI-MAG DU LÉZARD



Année culturelle
2025-2026



VILLE DE
MAILLANE
L'âme de la Provence



Bibliothèque
DÉPARTEMENTALE



DÉPARTEMENT
BOUCHES-
DU-RHÔNE



SOMMAIRE

1- Nous, sorcière et sauvage	P.1
2- Les ateliers d'écriture	P.3
3- Les matinées jeux de société	P.4
4- Les matinées initiation au jeu de rôle	P.5
5- L'heure du conte	P.6
6- Les autres animations	P.7
7- Quoi de neuf ?	P.8

1. Nous, sorcière et sauvage

La bibliothèque départementale a élaboré une programmation culturelle fantastique à retrouver dans les bibliothèques du département des Bouches-du-Rhône.

Grâce aux outils qu'elle met à la disposition de votre bibliothèque-ludothèque, nous vous proposons, cette année, de découvrir deux figures de l'imaginaire universel : la sorcière et l'homme sauvage.

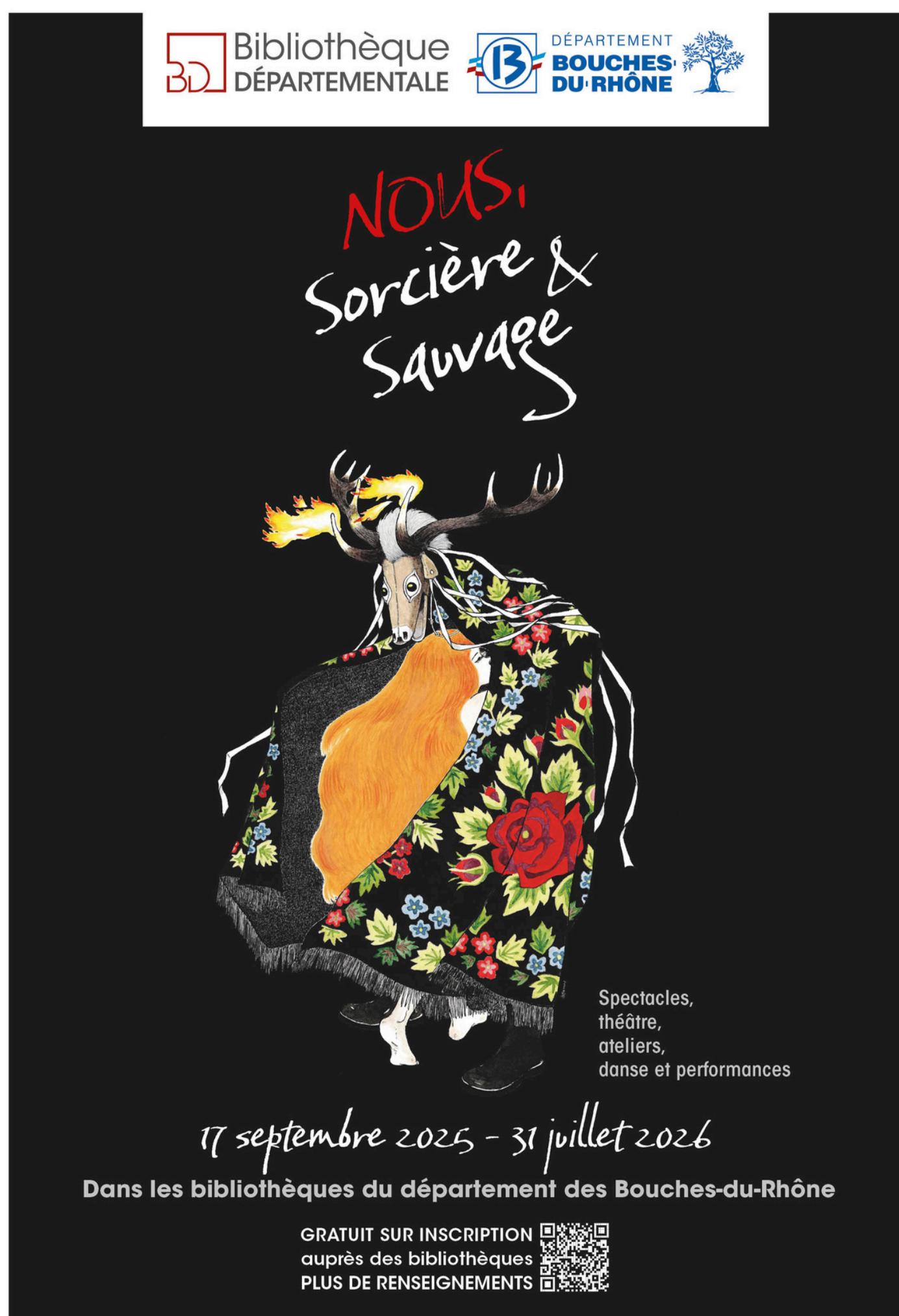
"La sorcière et l'homme sauvage n'ont cessé d'être revisitées par l'art, la littérature, les contes, le cinéma et présentent des trajectoires parallèles. Leur perception a été nourrie en permanence par des récits fictionnels qui croisent et fécondent l'histoire réelle. Ils sont les gardiens des lisières et les témoins de frontières toujours mouvantes.

Que nous disent aujourd'hui les nouveaux récits et les nouveaux imaginaires autour du sauvage et de la sorcière ?

Quelles frontières revisitent-ils entre nature et culture, entre l'humain et l'animal, l'homme et la femme ?

Pourquoi leur Histoire, à travers leurs multiples histoires, fait-elle intégralement partie de NOUS ? De ce NOUS, qui loin du cercle, tend une multitude liens."

Source : <https://www.biblio13.fr/%C3%89v%C3%A9nements/Programmation-2025-2026>



Nous avons le plaisir de vous proposer les actions suivantes !

Merci à la bibliothèque départementale de nous fournir gratuitement ces dispositifs de médiation.

**OUTIL DE MÉDIATION
LE BIBLIO-BIKE**

Un vélo pour pédaler avec lequel nous invitons le public à l'immersion sensorielle dans un récit, des paysages, un graphisme, où les personnages s'animeront au fil des mouvements.

Un pédalier, un écran et une application pour lire autrement !
Création, développement multimédia et composition sonore : Pierre Pulisciano

Illustrations : Valérie Leblanc, Mélanie Ruttent

BIBLIO-BIKE 1 : SAUVAGE



© Mélanie Ruttent

Une lecture sonore, visuelle et totalement inédite adaptée de l'album *Les Sauvages* de Mélanie Ruttent (Éditions Memo, 2015)

Deux maisons en bois séparées par un champ. C'est la nuit. Un hibou hulule, une chouette lui répond. Deux ombres se fraient un chemin parmi les herbes hautes et se rejoignent au bord de la rivière. Deux ombres, qui, sorties d'un monde imaginaire, parcourent dans la nuit des marécages, pour atteindre une clairière pleine de couleurs et retrouver leurs compagnons nocturnes, les sauvages. Des créatures imaginaires ou réelles ?

Tout public : à partir de 7 ans - Durée : 10 min
En accès libre. Renseignements auprès des bibliothèques

CABRIÈS - octobre
LE PARADOU - novembre
PEYROLLES-EN-PROVENCE
décembre
LA PENNE-SUR-HUVEAUNE
janvier
MAILLANE - février

SAINTE-MARTIN-DE-CRAU - mars
SAUSSET-LES-PINS - avril
COUDOUX - mai
CHÂTEAUNEUF-LE-ROUGE - juin
CHÂTEAUNEUF-LES-MARTIGUES
juillet

**ATELIER DE CRÉATION
MONDES ET CRÉATURES HYBRIDES**



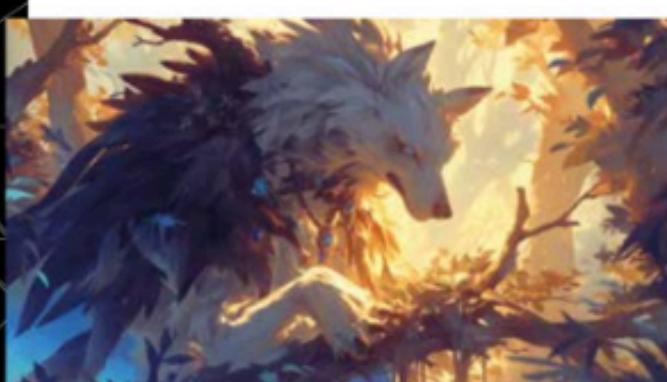
Un atelier qui va donner une seconde vie aux livres pilonnés et laisser les participants libres dans leur créativité. Place aux créatures découpées et assemblées grâce aux images issues des livres ! Autour d'une grande fresque créée spécialement pour l'occasion, les petites créatures hybrides prendront alors place dans ce nouveau monde imaginaire...
Un atelier ludique et écoresponsable !

Tout public : famille, enfants à partir de 7 ans - Durée : 2h

LE PARADOU
mercredi 21 janvier à 10h
CABRIÈS
mercredi 4 février à 14h
CHÂTEAUNEUF-LES-MARTIGUES
mardi 17 février à 14h
CHÂTEAUNEUF-LE-ROUGE
mercredi 18 février à 14h
MAILLANE
jeudi 19 février à 10h

PEYROLLES-EN-PROVENCE
mardi 24 février à 10h
SAINT-MARTIN-DE-CRAU
mercredi 25 février à 10h
LA PENNE-SUR-HUVEAUNE
mercredi 25 février à 15h
SAUSSET-LES-PINS
mercredi 11 mars à 14h
COUDOUX
mercredi 18 mars à 14h

**JEU DE RÔLE
LOUPS-GAROUS ET SORCIÈRES**



Dans la campagne profonde du Gévaudan, le petit village de Pradelse est depuis peu devenu la proie des Loups-Garous : certains de ses habitants semblent être devenus Lycanthropes par un phénomène inconnu (peut-être les sortilèges d'une sorcière démoniaque ?). Chaque matin, les habitants du village découvrent avec effroi une nouvelle victime dévorée pendant la nuit... Aidés par les Sorcières-Lumières, les villageois décident d'agir pour éradiquer ce fléau venu du fond des âges, avant que le village ne perde ses derniers habitants.

L'univers des loups-garous et des sorcières mis en avant avec ce jeu de rôle spécialement adapté pour vous sur le thème des sauvages !

Tout public : à partir de 8 ans
En accès libre. Renseignements auprès des bibliothèques

CHÂTEAUNEUF-LE-ROUGE - octobre
LA PENNE-SUR-HUVEAUNE - novembre
CABRIÈS - décembre
LE PARADOU - janvier
SAUSSET-LES-PINS - février

SAINTE-MARTIN-DE-CRAU - mars
COUDOUX - avril
MAILLANE - mai
PEYROLLES-EN-PROVENCE - juin
CHÂTEAUNEUF-LES-MARTIGUES - juillet

Des dates seront aussi proposées pour venir profiter du Biblio bike et du jeu Loups-garous et sorcières !

Plus d'infos à venir

2. Les ateliers d'écriture

Nous avons choisi de thématiser les ateliers d'écriture. Il s'agit d'exploiter les deux grandes figures de l'imaginaire, sorcière et sauvage, au travers de votre prisme inventif. Nous exploiterons ensemble votre vision et élaborerons des histoires inspirées et inspirantes.



12 ans +

Atelier d'écriture

14h-16h

Thème Sorcière

Mercredi 19 novembre

Mercredi 17 décembre

Mercredi 18 février

Thème Sauvage et créature

Mercredi 18 mars

Mercredi 22 avril

Mercredi 20 mai

Sur inscription au 04.90.26.66.90

3. Les matinées jeux en famille

Même les jeux de société arborent des univers issus de l'imaginaire universel.

Nous vous proposons de venir découvrir des jeux aux graphismes envoutants et à l'esprit amusant !



4. Initiation au jeu de rôle

Le jeu de rôle est aussi une bonne façon de découvrir comment la sorcière et l'homme sauvage ont influencé l'univers du jeu.

Nous vous proposons de vous initier à une nouvelle façon de jouer et de faire place à votre imagination !



Le jeu de rôle (JDR) est une activité ludique où les participants incarnent des personnages dans un univers fictif. Les joueurs, souvent réunis autour d'une table, racontent une histoire ensemble, en utilisant l'improvisation verbale pour simuler la vie quotidienne et aventureuse de leurs personnages. Sous la direction d'un maître de jeu, leurs décisions influencent le cours des événements. C'est un mélange de conte, de théâtre d'improvisation et de jeu de société.

5. L'heure du conte

Pour le plaisir des grands et des petits, nous vous proposerons des contes qui éveillent et qui enchantent !

Des histoires choisies avec soin pour plonger vos enfants dans de courtes aventures où sorcières, créatures et sauvages vont et viennent.



6. Les autres animations

6 ans +

Animation

Sorcières en folie

Mercredi 29 octobre
14h00 - 18h00

- Réalisation d'une potion
- Confection d'un balai magique
- Création d'une baguette magique
- Conte
- Goûter

A la bibliothèque de Maillane - Sur inscription
Plus d'infos : 04.90.26.66.90

7. Quoi de neuf ?

Suite à quelques remaniements effectués au sein du service culturel de la commune, votre bureau d'information touristique situé dans l'établissement de la bibliothèque se trouve désormais à l'accueil du Musée Mistral

En lieu et place de l'accueil de la bibliothèque se trouve désormais un espace BD/Manga



7. Quoi de neuf ?

Vous trouverez aussi un îlot central dans l'espace adulte, sur lequel nous mettrons en avant un auteur au gré de nos envies et de vos suggestions.



Les romans adolescents ont rejoint ceux des adultes ! Et oui ! La limite est fine entre ces deux périodes de la vie. Les œuvres destinées aux adolescents ont aussi un style qui peut ravir les plus grands.

7. Quoi de neuf ?

A l'étage, une salle d'étude a été créée, réunissant tous les documentaires à consulter sur des tables disposées à cet effet.



7. Quoi de neuf ?

Enfin, un petit espace boisson chaude a été mis en place pour vous permettre de boire un café ou un thé tout en lisant !

Des dosettes de café, des sachets de thé et de chocolat en poudre sont là pour vous réchauffer le cœur pendant que vous nourrissez votre esprit.



Vous souhaitez faire du bénévolat ?

Rejoignez l'équipe de la bibliothèque

Pour :

- lire des contes
- animer des actions culturelles
- ranger/trier
- accueillir
- partager vos lectures
- et bien plus encore



Ajoutez de la plus-value à votre expérience
professionnelle grâce au bénévolat

